这是OpenGL编程指南（第八版）书中代码，使用VS2015建立的工程。

1. 所有程序都在Debug x86 下编译的，请将VS调整为
2. 原书中1-12章节提供的代码都已整理，并修改了其中的一些错误，在“Chapter\*\*-OG”命名的项目中
3. 增加了一些更加简单易理解的代码，实现了书中未给代码的例子。
4. 网盘代码已经停止更新，后续有代码更新请到Github下载，Github地址<https://github.com/Kylewlk/OpenGL-Programming-Guide-8th-Edition-Code>